

			七		
	<p>设计文字字体</p> <p>设计文字字号</p> <p>设计文字变体属性</p> <p>文字修饰</p>				
	<p>、</p> <p>、设置文字的字号</p> <p>、掌握文字修饰</p>				
	<p>、</p> <p>、设置文字的字号</p> <p>、掌握文字修饰</p>				
	<p>、设计文字字体</p> <p>、设计文字字号</p>				
	<p>、设计文字变体属性</p> <p>、文字修饰</p>				

Css 文字效果

1.文字样式: font-family

字体: **sans-serif** (字体醒目); **serif** (笔画的开始和结束有额外的修饰部分, 易读性较强)

*页面设计最好有多个备选字体

2.文字大小: font-size

分绝对大小和相对大小, 采用相对大小 **px,%em** (%. **em** 相对于父标记而言, 没有设定父标记则用浏览器默认值)。

不同浏览器采用相对字体大小。

3.字体颜色: color

span 标记, 可以针对某些具体字体来做改变, 行内元素

4.文字粗细: font-weight

5.文字斜体: font-style

normal,italic,oblique

6.上下划线, 删除线: text-decoration

blink 闪烁, **ie** 不支持, **ff** 可以

7.英文字母大小写: text-transform

capitalize 首字母大写; **uppercase** 大写; **lowercase** 小写

8.段落对齐方式

水平: **text-align**; 垂直: **vertical-align**,对于文字本身而言, 该属性对于块级元素不起作用, 对于表格有用。

9.行间距: line-height 字间距: letter-spacing

10.首字放大: **float** 和 **span**, 通过 **span** 标签对首字进行特殊的样式控制, 然后 **float:left** 突出显示

伪类: **first-letter**, 也可以实现类似首字放大, 但该属性的文字对一些其他的 **CSS** 样式支持的不好, 不推荐使用。

```
<h1 class="title1">cherish 花花</h1>
```

css:

```
.title1 {  
    background: #EEE  
url(  
wkpAAAAHklEQVQImWNkYGBgYGD4//8/A5wF5SBYyAr+//8PAPOCFO0Q2zq7AAAA  
AEIFTkSuQmCC) repeat;  
  
    text-shadow: 3px -3px black, 2px -2px white;  
  
    font-weight: bold;  
  
    -webkit-text-fill-color: transparent;  
  
    -webkit-background-clip: text;
```

text-shadow 还没有出现时，大家在网页设计中阴影一般都是用 **photoshop** 做成图片，现在有了 **css3** 可以直接使用 **text-shadow** 属性来指定阴影。这个属性可以有两个作用，产生阴影和模糊主体。这样在不使用图片时能给文字增加质感。

text-shadow 曾经在 **css2** 中就出现过，但在 **css2.1** 版本中又被抛弃了，现在 **css3.0** 版本又重新捡回来了。这说明 **text-shadow** 这个属性非常值得我们做前端的人员重视。现在在很多项目中，**css3** 有很多属性被前端工程师们使用了，我在前面也分别介绍过 **css3** 中的渐变，透明度，圆角三个属性的使用，而且 **css3** 这么多属性中，我个人觉得 **text-shadow** 运用得是最多的一个属性，作为我们前端人员我觉得有必要学习并掌握这个 **text-shadow** 属性。

语法:

```
text-shadow : none | <length> none | [<shadow>, ] * <shadow> 或 none |  
<color> [, <color> ]*
```

也就是:

```
text-shadow:[颜色(Color) x 轴(X Offset) y 轴(Y Offset) 模糊半径(Blur)],[颜色  
(color) x 轴(X Offset) y 轴(Y Offset) 模糊半径(Blur)]...
```

或者

```
text-shadow:[x 轴(X Offset) y 轴(Y Offset) 模糊半径(Blur) 颜色(Color)],[x 轴(X  
Offset) y 轴(Y Offset) 模糊半径(Blur) 颜色(Color)]...
```

。取值:

<length>: 长度值，可以是负值。用来指定阴影的延伸距离。其中 **X Offset** 是水平偏移值，**Y Offset** 是垂直偏移值

<color>: 指定阴影颜色，也可以是 **rgba** 透明色

<shadow>: 阴影的模糊值，不可以是负值，用来指定模糊效果的作用距离。
